



Formacode : 31067 - Code Rome : M1805



DEVELOPPEUR(SE) D'APPLICATION WEB

PUBLIC VISÉ

Tout public
Demandeur d'emploi

NIVEAU

Niveau de sortie : niveau III (BTS, DUT, DEUG)

NATURE DE LA VALIDATION

Validation de la formation :
attestation des acquis de formation

DUREE

Durée moyenne : contenus et durées individualisés.
Durée en centre : 336 heures
Durée hebdomadaire moyenne : 35h / semaine

DATES PREVISIONNELLES

Du 29/04/2019 au 05/07/2019.

LIEUX DE FORMATION

GMTE94
Lycée Samuel de CHAMPLAIN
61 rue des bordes
94439 CHENNEVIERES SUR MARNE
gmte94@ac-creteil.fr
Tél : 01 45 94 89 51

CONTACT

Eric Sejourne
gmte94.champlain@ac-creteil.fr

TARIFS

Nous consulter

OBJECTIFS

Développer des composants et contenus web, concevoir une application. Parcours facilitant le retour à l'emploi pour les personnes ayant une expérience en programmation ou base de données.

CHAMP PROFESSIONNEL - MÉTIERS VISÉS

Développeur web Développeur web mobile -Informaticien de développement.
Secteurs d'activités concernés: Entreprise de Services Numériques (ESN ou ex SSII) réalisant des prestations de développement d'applications, en régie ou au forfait
-Structure utilisatrice, de type entreprise du secteur privé ou public, possédant un service dédié aux études et aux développements informatiques -Agence web -Activité d'informaticien d'études indépendant

PRE-REQUIS

Positionnement : pédagogique.
Niveau IV en développement / programmation informatique Anglais technique maîtrisé.
Expérience confirmée dans la programmation et/ou le développement.
Niveau d'entrée : niveau IV (BP, BT, baccalauréat professionnel ou technologique)

MODALITES DE RECRUTEMENT

Information collective -Tests et entretiens
Inscriptions du 01/03/2019 au 26/04/2019 au Lycée Samuel de CHAMPLAIN à CHENNEVIERES SUR MARNE.
Adresser CV et lettre de motivation à gmte94.champlain@ac-creteil.fr

MODALITES PEDAGOGIQUES

Cours du jour
Formation individualisée mixte : cours en présentiel, activités en ligne tutorées (FOAD), accompagnement personnalisé.

CONTENUS

CCP1. Développer la partie front-end d'une application Web et Web mobile en intégrant les recommandations de sécurité.

- ▶ C1. Maquetter une application
- ▶ C2. Réaliser une interface utilisateur Web statique et adaptable
- ▶ C3. Développer une interface utilisateur Web dynamique
- ▶ C4. Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Préparation au dossier professionnel (14h)

Accompagnement vers l'emploi (21h)