



Formacode : - Code Rome : M1805

Eligible CPF - Tous publics - n°9456



## CONCEPTEUR(TRICE)-DEVELOPPEUR(EUSE) INFORMATIQUE (TITRE PROFESSIONNEL)

### PUBLIC VISÉ

Salarié(e)s  
Plan de formation / CIF  
Contrat de sécurisation professionnelle  
Compte Personnel Formation

### NIVEAU

Niveau de sortie : niveau II  
(licence ou maîtrise universitaire)

### NATURE DE LA VALIDATION

Validation de la formation :  
titre professionnel

### DUREE

Durée en centre : 746 heures  
Durée en entreprise : 280 heures  
Durée hebdomadaire moyenne :  
35h / semaine  
Durée de formation définie sur  
positionnement individuel. La  
durée affichée en centre est une  
durée moyenne.  
Durée minimale : 585  
Durée maximale : 949

### DATES PREVISIONNELLES

Du 10/01/2018 au 15/09/2018.

### LIEUX DE FORMATION

GMTE93  
Montreuil - Lycée Eugénie Cotton  
58 avenue Faidherbe  
93100 MONTREUIL  
Tél : 01.49.44.42.70

### CONTACT

Service accueil formation

### OBJECTIFS

Le(la) Concepteur(trice) Développeur(se) Informatique conçoit, développe et met au point un projet d'application informatique de la phase d'étude à son intégration. Il(elle) prend en charge la conception et le développement d'applications informatiques. Il(elle) agit avec autonomie et le cas échéant avec des responsabilités d'animation et de coordination, dans le cadre de projets visant à automatiser un ou plusieurs processus de l'entreprise.

### CHAMP PROFESSIONNEL - MÉTIERS VISÉS

Études et développement informatique : Chef de projet étude et développement informatique - Développeur(se) informatique

### PRE-REQUIS

Positionnement : pédagogique.  
Niveau III en développement / programmation informatique.  
Niveau Bac + 2 souhaité.  
Anglais niveau B2 (référentiel européen).  
Expérience d'au moins 6 mois dans la programmation et/ou le développement.  
Niveau d'entrée : niveau III (BTS, DUT, DEUG)

### MODALITES DE RECRUTEMENT

Sur CV et entretien.  
Sous réserve de financement.

### MODALITES PEDAGOGIQUES

Cours du jour

### CONTENUS

#### CCP 1 : Développer des composants d'interface

- ▶ Maquetter une application
- ▶ Développer une interface utilisateur
- ▶ Développer des composants d'accès aux données
- ▶ Développer des pages web en lien avec une base de données

#### CCP 2 : Développer la persistance des données

- ▶ Concevoir une base de données
- ▶ Mettre en place une base de données
- ▶ Développer des composants dans le langage d'une base de données
- ▶ Utiliser l'anglais dans son activité professionnelle en informatique

#### CCP 3 : Développer une application n-tiers

- ▶ Concevoir une application
- ▶ Collaborer à la gestion d'un projet informatique
- ▶ Développer des composants métier
- ▶ Construire une application organisée en couches
- ▶ Développer une application de mobilité numérique
- ▶ Préparer et exécuter les plans de tests d'une application
- ▶ Préparer et exécuter le déploiement d'une application

#### Communication écrite et orale

#### Techniques de retour à l'emploi

#### Sensibilisation aux principes de développement durable